

METODINĖS/MOKYMO PRIEMONĖS APRAŠYMAS

1.	Dalykas, sritis	Lietuvių kalba – skaitymas, teksto supratimas ir literatūros bei kultūros pažinimas, rašymas ir teksto kūrimas, kalbos pažinimas
2.	Mokymo priemonės pavadinimas	„Lietuvių kalbos labirintuose“
3.	Metodinės ar mokymo priemonės rūšis	Skaitmeninės teksto suvokimo, kalbos pažinimo ir rašymo užduotys
4.	Besimokančiųjų, kuriems skirta mokymosi priemonė, amžiaus tarpsnis	8-10 metai
5.	Autorius	Jūratė Mocartienė, Vilniaus Šeškinės pradinės mokyklos pradinio ugdymo vyresnioji mokytoja
6.	Mokymosi priemonės aprašymas (sąsaja su Bendrosiomis programomis, tikslas, kam ir kaip naudojama)	<p>Mokymo priemonė skiriama skaitymo, rašymo, kalbos pažinimo ir teksto kūrimo įgūdžiams lavinti, tobulinti teksto suvokimo gebėjimus, skaitymui skatinti. Tai priemonė, kuri padės mokiniams suprasti skaitomą tekstą, turinio esmę ir detales, išskirti tekste vyraujančius elementus, apibendrinti tekstą ar jo dalį, išsiaiškinti veikėjus, apibūdinti ir vertinti jų veiksmus, samprotauti apie jų santykius, atrinkti detales, būdingas įvykiui, reiškiniui, nurodyti lengvai numanomą veiksmo vietą ir laiką, rasti tekste vaizdingus žodžius ir frazes, suprasti jų reikšmę ir paskirtį tekste, samprotauti apie tiesiogiai ir netiesiogiai išsakytas mintis (pvz., pamokymus), suformuluoti grožinio teksto temą, rasti sakiniu išreikštą pagrindinę mintį, lengvai atpažįstamas žmogiškas vertybes, pajauti kaip ir kodėl kūrinio nuotaika keitėsi, vertinti tekste vartojamų vaizdingų žodžių ir frazių reikšmę teksto įtaigumui, rašyti mobiliųjų įrenginių klaviatūra, naudojant didžiąsias ir mažąsias raides, skyrybos ir kitus ženklus, pateikti nuomonę (pvz., rašo laišką, komentarą), ją pagrindžiant vienu kitu argumentu, skirti ir grupuoti žodžius, reiškiančius veiksmą, daiktų, požymių pavadinimus.</p> <p>Taikant šias skaitymo (tekstui suvokti), rašymo (tekstui sukurti) ir kalbos pažinimo (gramatinių taisyklių įsisavinimui) strategijas, vaikai išmoks rasti informaciją, analizuoti situacijas ir įvykius, daryti išvadas, pagrįsti savo nuomonę, apibendrinti, kurti rišlų tekstą, lavins atmintį, mąstymą, vaizduotę, taip pat skaitymo, rašymo ir kalbos pažinimo įgūdžius. Ši priemonė parengta vadovaujantis atnaujinta pradinio ugdymo lietuvių kalbos bendrąja programa (2022).</p>
7.	Rekomendacijos taikymui	<p>Minecraft Education Edition žaidimo platformoje yra sukurtos skaitymo rašymo ir kalbos pažinimo užduotys. Sukurta: 22 testai /“pasauliai” – labirintai: 5 “pasaulių” užduotys skirtos kalbos pažinimui; 16 pasaulių užduočių skirtos mokinių skaitymo įgūdžių ir teksto suvokimo gebėjimų tobulinimui. Po kiekvienu pateiktu tekstu yra pateikiami klausimai (iš viso sukurta 550 klausimų ir 1650 pasirenkamų atsakymų variantai). Keliaudami labirintų takais mokiniai gali pasirinkti vieną iš trijų</p>

		atsakymų. Pasirinkę teisingą atsakymą, labirintu keliauja toliau. Mokiniai, atsakę neteisingai, gražinami į žaidimo pradžią ir vėl kelionę pradeda iš naujo. Pasiekę žaidimo pabaigą, mokiniai pasveikinami pasiekus kitą lygį, šaudomi fejerverkai. 1 “pasaulis” skirtas laiško rašymo mokymui(si)). Šiame kalėdiniame pasaulyje reikia rasti 3 senovines knygas, kuriose yra patarimai kaip rašyti laišką Kalėdų seneliui. Jose atliekamos užduotys, patariama, duodama užuomina kur rasti kitas knygas. Mokiniai, radę visas knygas ir atlikę užduotis, nukeliami į žaidimo pabaigą kur yra pasveikinami.
8.	Darbo pristatymo data	Priemonė pristatyta Vilniaus miesto pradinių klasių mokytojų metodinio būrelio posėdyje 2023 m. kovo 27 d.